



**GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO**  
**Secretaria de Desenvolvimento Social**  
**Coordenadoria de Administração de Fundos e Convênios**

CONSELHO ESTADUAL DO IDOSO

*<sup>1</sup>Parceria celebrada entre o Governo do Estado de São Paulo, por intermédio da Secretaria de Desenvolvimento Social, e a Organização da Sociedade Civil – Instituto Paulo Kobayashi, em decorrência do Edital de Chamamento Público nº 01 SEDS/CEI/2016<sup>2</sup>.*

**PROCESSO SEDS Nº 2321/2017<sup>3</sup>**

Organização Sociedade Civil: **Instituto Paulo Kobayashi**

Município: **São Paulo**

CNPJ: **07.568.527/0001-66**

Signatário: **le Kheng Kho Kobayashi**

Órgão Público Estadual: **Secretaria de Desenvolvimento Social**

Signatário: **Antonio Floriano Pereira Pesaro**

Objeto da parceria: **Execução do Projeto “INCLUSÃO DIGITAL PARA A TERCEIRA IDADE”**

Modalidade: **Chamamento Público**

Data da publicação da aprovação no DOE: **27/05/2017 (classificação preliminar) e 21/10/2017 (classificação final)**

Valor total da parceria: **R\$ 467.164,64 (quatrocentos e sessenta e sete mil, cento e sessenta e quatro reais e sessenta e quatro centavos).**

Data da assinatura: **09/03/2018<sup>4</sup>**

Vigência: **12 (doze) meses**

Gestor: **Antonio Floriano Pereira Pesaro**

Parecer Jurídico: **CJ/SEDS nº 205/2017**

<sup>1</sup> Nota: Informações reunidas em decorrência da Lei Federal nº 13.019, de 31 de julho de 2014.

<sup>2</sup> Edital de Chamamento Público nº 1 SEDS/CEI/2016 publicado no Diário Oficial do Estado de São Paulo em 17/12/2016.

<sup>3</sup> Processo físico encontra-se disponível para visualização na sede da Secretaria Estadual de Desenvolvimento Social, à Rua Bela Cintra, 1032, Cerqueira César, São Paulo.

<sup>4</sup> Extrato da parceria publicada no Diário do Estado de São Paulo em 23/03/2018.

# PLANO DE TRABALHO MODELO PADRÃO

## EDITAO DO CEI No. 001/2016

### PLANO DE TRABALHO (1/3)

#### 1. DADOS DO PROPONENTE

Órgão / instituição Proponente: <i>Instituto Paulo Kobayashi</i>				C.N.P.J. <i>07.568.527/0001-66</i>	
Endereço: <i>Av. Paulista, 688 sl. 119 Bela Vista</i>			e-mail: <i>ipk@ipk.org.br</i>		
Cidade: <i>São Paulo</i>	UF: <i>SP</i>	CEP <i>01310-100</i>	(DDD) Telefone/Fax <i>(11) 3288-8989</i>	E.A.	
Conta Corrente <i>51.571-X</i>	Banco (nome e no.) <i>Banco do Brasil - 001</i>		Agência (nome e n) <i>1812-0</i>	Praça de pagamento <i>São Paulo - SP</i>	
Nome do responsável pela instituição: <i>Ie Kheng Kho Kobayashi</i>				C.P.F: <i>116.695.478-17</i>	
R.G./Órgão Expedidor: <i>3.237.172-X - SP</i>	Cargo: <i>Presidente</i>		Função: <i>Diretora</i>	Matrícula	
Endereço Completo: <i>Av. Paulista, 688 sl. 119 Bela Vista</i>			CEP <i>01310-100</i>	(DDD) Tel/Fax: <i>(11) 99965-5100</i>	

#### 2. OUTROS PARTICIPES - INTERVENIENTE

Nome	CNPJ	E.A.
Endereço	CEP	

#### 3. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto: <i>Inclusão Digital para a Terceira Idade</i>	Período da execução	
	Início <i>Data da assinatura</i>	Término <i>Após a data da assinatura - 12 meses</i>
Eixo Temático: <i>Eixo Temático II - Inclusão Digital das Pessoas Idosas</i> <i>II.a) projetos que objetivem a inclusão digital das pessoas idosas</i>		
Identificação do objeto: <i>Realização de cursos de Inclusão Digital para a Terceira Idade gratuitos para até 15 alunos por turma, durante 04 (quatro) meses (com carga diária de 02 horas x 03 vezes por semana) em 26 (vinte e seis) salas de informática do Estado de São Paulo, sob a coordenação-geral do Instituto Paulo Kobayashi.</i>		

A

## PLANO DE TRABALHO (2/3)

### Justificativa da proposição

O Projeto Inclusão Digital Instituto Paulo Kobayashi foi desenvolvido por profissionais de diversas áreas com o intuito de promover a inclusão digital de idosos, integrando o cidadão à realidade e ao uso das novas tecnologias disponíveis, capacitando-o a operar microcomputadores, utilizar seus aplicativos e celulares, jogar (videogames) e acessar a Internet.

### EXCLUSÃO SOCIAL

A exclusão social pode ser conceituada sob diversos aspectos diferentes, entretanto, vale ressaltar os principais aspectos relativos ao Projeto:

- I) aspecto econômico: é a pobreza propriamente dita que cria a exclusão econômica, seja através da limitação a bens de consumo de menor qualidade, seja pela dificuldade de acesso a determinados serviços essenciais.
- II) aspecto moral: é a discriminação, sob todo e qualquer ângulo. Pode ser a discriminação racial, sexual e até mesmo etária.
- III) aspecto profissional: mais especificamente, nesse caso, verificamos a perda de direitos que afetam um determinado contingente de pessoas que se apresentam fora dos padrões exigidos pelo mercado de trabalho. Comumente caracterizado pela falta de critérios justos de concessão de emprego, seja pela idade avançada do candidato (idoso) ou qualquer outro critério que "desabone" o candidato, demonstrando assim, flagrante injustiça social.

Estudos e pesquisas procuram quantificar e identificar, estes grupos sociais, e em relação à identificação foram ressaltados os seguintes fatores determinantes: a renda, a profissão, o nível de formação e, principalmente, a idade.

### EXCLUSÃO SOCIAL X EXCLUSÃO DIGITAL

O avanço na tecnologia da comunicação e da informação revolucionou a maneira de agir e interagir das pessoas, trazendo novas situações limítrofes que podem, lamentavelmente, agravar a segmentação social.

"Sociedade do conhecimento" é a camada de indivíduos que detém o conhecimento digital, ou seja, que possui os conceitos básicos relativos ao manuseio de microcomputadores.

Para ser um membro da "Sociedade do conhecimento" é necessário, em primeiro lugar, ter acesso a uma linha telefônica e concomitantemente, ter acesso a um provedor de internet e conectar-se à grande rede através de um computador devidamente configurado e habilitado.

Daí surge a pergunta: Estaria então, afastado o espectro da exclusão digital?

NB

Infelizmente Não.

Apenas "tudo" o que mencionamos acima, não é suficiente para nos garantir como membro da "Sociedade do conhecimento". Faz-se necessária a capacitação tecnológica, ou seja, saber utilizar as ferramentas cibernéticas do conhecimento.

Os fatores considerados socialmente excludentes como, a renda, a profissão, o nível de formação e a idade, influenciam diretamente, na exclusão digital e são influenciados por ela. Mas por si só, cada um desses fatores não determina a exclusão digital, pois o principal fator de exclusão digital é a dificuldade de acesso aos meios de aprendizagem.

O Governo Federal e Estadual, assim como entidades sociais específicas promovem ações de Inclusão Digital às comunidades carentes, porém sem focar o ensino ministrado ao Idoso, que necessita de uma didática própria. Daí a importância deste projeto para a sociedade.

### QUALIDADE DE VIDA

Estar inserido na "Sociedade do Conhecimento" garante ao idoso não apenas um ganho na autoestima, produtividade e interação social, mas também representa uma conquista de melhor qualidade de vida e, especificamente com este nosso projeto, em saúde.

O Projeto "Programação de Games para o desenvolvimento do raciocínio lógico e prevenção do declínio cognitivo em Idosos", parte integrante do Programa FAPESP de Pesquisa Inovativa em Pequenas Empresas (PIPE) realizado de julho/2016 a fevereiro/2017 pela ISGame, pôde comprovar que a inclusão digital do idoso, bem como suas atividades com videogames, por exemplo, possibilitam a melhora na função cognitiva e na motricidade fina dos idosos. Além disso, através da sociabilização durante as atividades em grupo, acredita-se poder haver melhora de outros aspectos relacionados à saúde como qualidade de vida (QV). Este é um estudo inovador e seus dados servirão de base para uma intervenção direcionada em idosos com declínio cognitivo, refletindo na promoção da saúde e QV dos idosos brasileiros.

A Universidade da Califórnia, nos Estados Unidos desenvolveu uma série de atividades com videogames com um grupo de idosos de faixa etária entre 60 e 85 anos. Durante o período de um mês o grupo precisou dedicar uma hora por dia, três vezes na semana, para a prática dos jogos eletrônicos. Ao término da pesquisa, os cientistas descobriram que com o estímulo da atividade cerebral através da prática, os idosos obtiveram uma melhora na qualidade de vida e, por consequência, aumentaram o desempenho para realizar várias funções simultaneamente com a mesma habilidade de um jovem de 20 anos. Mais um benefício adquirido pelos idosos que jogam com regularidade é o aumento do equilíbrio. Não são poucos os casos de idosos internados anualmente por conta de fraturas causadas por quedas oriundas da falta de estabilização nas pernas. Aliás, uma pesquisa da Sociedade Brasileira de Geriatria e Gerontologia aponta que a queda constitui a principal causa de acidentes em pessoas com mais de 60 anos.

Como o nosso projeto estimula também a criação / produção de videogames pelos participantes da terceira idade, esses benefícios diretamente relacionados a melhoria da saúde poderão ser estendidos para tratamentos fisioterapêuticos, reabilitação motora e cerebral, entre outras.

Trata-se portanto de um projeto crucial para a melhoria da qualidade de vida de idosos e da sua reintegração com a sociedade.

Recolhemos a seguir alguns depoimentos de idosos sobre suas dificuldades em interagirem com a tecnologia:

"Os meus filhos não tinham paciência para me ensinar a mexer no computador"

*“Pensei em desistir de organizar eventos beneficentes para minha associação quando os meus parceiros entraram na era digital e eu nem sabia mandar emails”.*

*“Eu ficava triste por não saber ligar o computador e não podia ver nem falar com os meus filhos que estão morando fora do país”.*

*Esses tipos de relatos, de idosos de todas as classes sociais que se sentiam excluídos por não terem conhecimento de informática, incentivaram Victor Kobayashi, na presidência da JCI-Brasil-Japão, em 2003, a idealizar o Projeto Integração – Inserindo a Terceira Idade na Era Digital, iniciado no ano seguinte, com aulas em laboratórios e escolas de informática parceiras. Com a criação do Instituto Paulo Kobayashi, em 2005, formalizou-se um projeto de sucesso, duradouro e de longo prazo. O resultado veio já em 2006, com a inauguração das primeiras salas próprias do projeto na ACE – Associação Cultural e Esportiva Saúde e na Casa da Esperança Kino-No-lê na Vila Mariana. Foi o início de um dos maiores projetos de ensino de informática voltado à população idosa no país, com mais de 10 mil pessoas beneficiadas, atendidas nas 34 unidades montadas pelo IPK em todas as regiões da Capital de São Paulo e no interior do Estado. Ao final do curso, os alunos estão capacitados a usar o computador, navegar pela internet e trocar emails, sendo que algumas salas têm sua continuidade com cursos intermediários e avançados que incluem as “redes sociais”, “produção de videogames” e “uso de smart phones e tablets”.*

*O projeto hoje subsiste graças ao apoio da iniciativa privada (com o apoio parcial de empresas como IBM, Mercado Livre e Microsoft) e de parceiros que “ajudam como podem” para a manutenção dos cursos. Daí a importância dos recursos desta Secretaria para a manutenção deste projeto tão importante para a terceira idade.*

#### 4. Cronograma de execução (Meta, Etapa ou Fase)

Meta	Etapa/Fase	Especificação	Indicador Físico		Duração	
			Unidade	Quantidade	Início	Término
Contratar os espaços	Contratar as salas onde serão realizados os cursos	26 salas selecionadas no Estado de SP	Contratos	26	Data da assinatura	Após assinatura – 1 mês
Selecionar e contratar a equipe	Seleção de monitores, estagiários e psicólogos	08 monitores, 16 estagiários e 02 psicólogos	Contratos de Prestação de Serviços	26	Data da assinatura	Após assinatura – 1 mês
Capacitar a equipe	Qualificar os monitores, estagiários e psicólogos	Curso de Treinamento	Horas	20	Data da assinatura	Após assinatura – 1 mês
Divulgar os cursos	Cada espaço contratado cuidará da divulgação para atrair alunos	26 espaços / associações cuidarão da divulgação através de material impresso, redes sociais, emails.	Meses	12	Data da assinatura	Após assinatura – 12 meses (até o final do projeto)
Locar equipamentos	Locação dos equipamentos para os cursos	15 computadores, 01 impressora por sala + licenças dos softwares e projetor para as aulas. Conexão com internet	Contratos	4	Data da assinatura	Após assinatura – 12 meses (até o final do projeto)
Aulas	Realizar as aulas de Inclusão	Em cada sala, realizar 01 curso com	Horas	624	Após assinatura	Após assinatura –

1/5

	Digital para a Terceira Idade	02 horas diárias x 3 vezes por semana x 4 meses			- 1 mês	12 meses
--	-------------------------------	---	--	--	---------	----------

**5. Plano de aplicação. (R\$ 1,00)**

Natureza da despesa:		Total	Concedente	Proponente
Recursos Humanos				
Código	Especificação			
	Coordenador-Geral – 2 profissionais x 12 meses x R\$ 2.500,00	R\$ 60.000,00	Estado	
	Monitor – 08 profissionais x 12 meses x R\$ 1.100,00	R\$ 105.600,00	Estado	
	Estagiário – 16 estagiários x 12 meses x R\$ 450,00	R\$ 86.400,00	Estado	
	Psicólogo – 40 horas x 11 meses x R\$ 93,29 (Tabela do Conselho Federal de Psicologia – atendimento a idoso)	R\$ 41.047,60	Estado	

Natureza da despesa:		Total	Concedente	Proponente
Equipamentos				
Código	Especificação			
	Locação de 10 computadores com processador de 2,8GHZ, memória de 2GB RAM, DVD-RW, monitor de LCD 17" e 160GB de HD - Tabela FGV IBRE 2012 – 2 kits x 12 meses x R\$ 1.306,25	R\$ 31.350,00	Estado	
	Locação de Impressoras – 01 impressora x 26 salas x 4 meses x R\$ 25,00	R\$ 2.600,00	Estado	
	Licença de softwares – 3 licenças (Outlook + Internet + Games) para 20 computadores x R\$ 650,00	R\$ 39.000,00	Estado	
	Locação de Projetor para as aulas – 26 salas x 4 meses x R\$ 10,00	R\$ 1.040,00	Estado	

Natureza da despesa:		Total	Concedente	Proponente
Serviços				
Código	Especificação			
	Conexão com internet / servidor – 26 salas x 4 meses x R\$ 150,00	R\$ 15.600,00	Estado	
	Transporte para equipe – vale-transporte – 24 profissionais x 48 semanas x R\$ 38,00	R\$ 43.776,00	Estado	
	Hospedagem de site de internet – Tabela FGV IBRE 2012 – 12 meses x R\$ 25,92	R\$ 311,04	Estado	

Natureza da despesa:		Total	Concedente	Proponente
Despesas Administrativas				
Código	Especificação			
	Material de papelaria – verba – 26 espaços x 4 meses x R\$ 360,00	R\$ 37.440,00	Estado	
	Assessoria Jurídica – 1 serviço x R\$ 1.000,00	R\$ 1.000,00	Estado	

1/6

Contador – 2 meses x R\$ 1.000,00	R\$ 2.000,00	Estado
-----------------------------------	--------------	--------

### 6. Cronograma de desembolso. (R\$ 1,00)

Concedente:

Meta	Cat.Econ.	1º mês	2º mês	3º mês	4º mês	5º mês	6º mês
Coordenador-Geral	Despesa Corrente	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00
Monitor	Despesa Corrente	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00
Estagiário	Despesa Corrente	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00
Psicólogo	Despesa Corrente		R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60
Locação de computadores	Despesa Corrente		R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00
Locação de Impressoras	Despesa Corrente		R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00
Licenças de softwares	Despesa Corrente	R\$ 19.500,00	R\$ 19.500,00				
Locação de Projetor	Despesa Corrente		R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00
Conexão com internet / servidor	Despesa Corrente		R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00
Transporte para equipe (verba)	Despesa Corrente	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00
Hospedagem de site de internet	Despesa Corrente	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92
Material de papelaria (verba)	Despesa Corrente	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00
Assessoria Jurídica	Despesa Corrente	R\$ 1.000,00					
Contador	Despesa Corrente	R\$ 1.000,00					
<b>Totais</b>		<b>R\$ 49.293,92</b>	<b>R\$ 56.084,52</b>	<b>R\$ 36.584,52</b>	<b>R\$ 36.584,52</b>	<b>R\$ 36.584,52</b>	<b>R\$ 36.584,52</b>

Concedente:

Meta	Cat.Econ.	7º mês	8º mês	9º mês	10º mês	11º mês	12º mês
Coordenador-Geral	Despesa Corrente	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 5.000,00
Monitor	Despesa Corrente	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00	R\$ 8.800,00
Estagiário	Despesa Corrente	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00	R\$ 7.200,00
Psicólogo	Despesa Corrente	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60	R\$ 3.731,60
Locação de computadores	Despesa Corrente	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	R\$ 3.135,00	
Locação de Impressoras	Despesa Corrente	R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00	R\$ 260,00	
Licenças de softwares	Despesa Corrente						
Locação de Projetor	Despesa Corrente	R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00	R\$ 104,00	
Conexão com internet / servidor	Despesa Corrente	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	R\$ 1.560,00	

W

		www.ipk.org.br	www.ipk.org.br	www.ipk.org.br	www.ipk.org.br	www.ipk.org.br	www.ipk.org.br
Transporte para equipe (verba)	Despesa Corrente	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00	R\$ 3.648,00
Hospedagem de site de internet	Despesa Corrente	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92	R\$ 25,92
Material de papelaria (verba)	Despesa Corrente	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00	R\$ 3.120,00
Assessoria Juridica	Despesa Corrente						
Contador	Despesa Corrente						R\$ 1.000,00
Totais		R\$ 36.584,52	R\$ 36.584,52	R\$ 36.584,52	R\$ 36.584,52	R\$ 36.584,52	R\$ 32.525,52


Total: R\$ 467.164,64

**PLANO DE TRABALHO (3/3)**

**6. Declaração.**

Na qualidade de representante legal do proponente, declaro, para fins de prova junto à Conselho Estadual do Idoso / Secretaria de Desenvolvimento Social, para os efeitos e sob as penas do art. 299 do Código Penal, que inexistem na mora ou débito junto a qualquer órgão ou instituição da Administração Pública Federal e Estadual, direta ou indireta que impeça a transferência de recursos oriundos de dotações consignadas no orçamento do Fundo Estadual do Idoso, na forma deste plano de trabalho.

São Paulo, 05 de Abril de 2017



Ie Kheng Kho Kobayashi  
Instituto Paulo Kobayashi

**7. APROVAÇÃO PELO CONCEDENTE**

**APROVADO**

São Paulo, \_\_\_ / \_\_\_ / 2017

Assinatura / carimbo do concedente



Inclusão Digital para a Terceira Idade

Assinado digitalmente por Paulo Kobayashi Paulo Kobayashi Paulo Kobayashi Paulo Kobayashi Paulo Kobayashi

Etapa	Qtde	Item	Qtde	Item	Valor Unitário	Valor Total
Recursos Humanos						
	2	profissionais	12	meses	R\$ 2.500,00	R\$ 60.000,00
	8	profissionais	12	meses	R\$ 1.100,00	R\$ 105.600,00
	16	profissionais	12	meses	R\$ 450,00	R\$ 86.400,00
	40	horas	11	meses	R\$ 93,29	R\$ 41.047,60
Equipamentos						
	2	kits	12	meses	R\$ 1.306,25	R\$ 31.350,00
	26	salas	4	meses	R\$ 25,00	R\$ 2.600,00
	3	licenças	20	computadores	R\$ 650,00	R\$ 39.000,00
	26	salas	4	meses	R\$ 10,00	R\$ 1.040,00
	26	salas	4	meses	R\$ 150,00	R\$ 15.600,00
	24	profissionais	48	semanas	R\$ 38,00	R\$ 43.776,00
	1	serviço	12	meses	R\$ 25,92	R\$ 311,04
Despesas Administrativas						
	26	espaços	4	meses	R\$ 360,00	R\$ 37.440,00
	1	serviço	1	serviço	R\$ 1.000,00	R\$ 1.000,00
	1	profissionais	2	meses	R\$ 1.000,00	R\$ 2.000,00
<b>Total Geral</b>						<b>R\$ 467.164,64</b>

OSCP (Organização da Sociedade Civil de Interesse Público), registrada no Ministério da Justiça sob nº 08071.000687/2005-74

Av. Paulista, 688 SL 119 - São Paulo - SP - CEP 01310-100  
 (11) 3288-8989 | ipk@ipk.org.br | www.ipk.org.br